

**Université Ibn-Khaldoun Tiaret**  
**Faculté des Sciences de la Matière**  
**Département de Physique**

**Corrige de l'examen de rattrapage: Cristallographie S3**  
**2<sup>ème</sup> Année Physique (2023/2024)**

**Ex 01: (5pt)**

Les vecteurs de base du réseau réciproque sont déterminés par les relations suivantes :

$$\begin{cases} \vec{a}^* = \frac{2\pi}{v} (\vec{b} \wedge \vec{c}) \\ \vec{b}^* = \frac{2\pi}{v} (\vec{c} \wedge \vec{a}) \\ \vec{c}^* = \frac{2\pi}{v} (\vec{a} \wedge \vec{b}) \end{cases} \quad (0.75\text{pt})$$

$$v = |\vec{a} \cdot (\vec{b} \wedge \vec{c})| \quad (0.25\text{pt})$$

En remplaçant  $\vec{a}$ ,  $\vec{b}$  et  $\vec{c}$

$$\begin{cases} \vec{a}^* = \frac{2\pi}{a} \left( \vec{i} + \frac{1}{\sqrt{3}} \vec{j} \right) \\ \vec{b}^* = \frac{2\pi}{a} \left( \frac{2}{\sqrt{3}} \vec{j} \right) \\ \vec{c}^* = \frac{2\pi}{c} (\vec{k}) \end{cases} \quad (2.25\text{pt})$$

- Ces vecteurs de base définissent un réseau réciproque hexagonal. (1.75pt)

**Ex 02: (5.5pt)**

1- Le nombre de nœuds pour une maille cubique est donné par la relation:

$$n = \frac{\rho a^3}{M} N_a \quad (1\text{pt})$$

D'ou

$$a = \left( \frac{n \cdot M}{\rho N_a} \right)^{1/3} \quad (0.5\text{pt})$$

Pour le plomb  $n = 2 \implies$  la structure est C.C

$$a = \left( \frac{2 \times 207.2 \times 10^{-3}}{11350 \times 6.02310^{23}} \right)^{1/3} = 392.83 \text{ pm} \quad (0.5\text{pt})$$

2- Le rayon métallique

$$r = \frac{\sqrt{3} a}{4} = 170.01 \text{ pm} \quad (1\text{pt}) + (0.5\text{pt})$$

3-la coordinnence du plomb est 8 et la distance de séparation est  $\frac{\sqrt{3} a}{2}$ . (1pt)+(1.pt)

**Ex03: (4.5pt)**

- Une rotation d'ordre 2 agissant autour de la direction [0 0 1] d'une maille cubique (a b c).

$$\begin{cases} \vec{a}' = -\vec{a} \\ \vec{b}' = -\vec{b} \\ \vec{c}' = \vec{c} \end{cases} \longrightarrow (A_1) = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

(1.5pt)

(0.75pt)

Une rotation d'ordre 3 agissant autour de la direction [00 1] d'une maille hexagonale (a b c).

$$\begin{cases} \vec{a}' = \vec{b} \\ \vec{b}' = -(\vec{a} + \vec{b}) \\ \vec{c}' = \vec{c} \end{cases} \longrightarrow (A_2) = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ -1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

(1.5pt)

(0.75pt)

**Ex 04: (5pt)**

Les points équivalents obtenus par les opérateurs de symétrie suivants :

- 4 (4// oy ) X (x y z) : c'est une rotation d'ordre 4 autour de l'axe Oy . (0.5pt)

Les points équivalents sont: (X, Y, Z), (Z, Y, X), (X̄, Y, Z̄), (Z̄, Y, X)

(0.5pt)

(0.5pt)

(0.5pt)

(0.5pt)

- 4 (4// oz ) X (x y z) : c'est une rotation d'ordre 4 autour de l'axe Oz . (0.5pt)

Les points équivalents sont: (ρ, θ, z), (ρ, θ+π/2, z), (ρ, θ+π, z), (ρ, θ+3π/2, z)

(0.5pt)

(0.5pt)

(0.5pt)

(0.5pt)